



federazione italiana sport paralimpici
degli intellettivo relazionali

Norme di Attuazione

RANDOM FUTSAL

per Ambito Promozionale

(versione novembre 2023)

Art. 1 REQUISITI GENERALI DI PARTECIPAZIONE ALLE COMPETIZIONI

I requisiti generali di partecipazione alle competizioni sono contenuti nel “Regolamento dell’Attività Federale” e nel “Regolamento Sanitario e delle Classificazioni” della FISDIR cui si rinvia integralmente.

In particolare si evidenzia:

- a) sono ammessi a partecipare alle gare solo gli atleti/e che all’atto del primo tesseramento producano idonea documentazione che attesti lo status del proprio disagio intellettuale (art. 2 del “Regolamento Sanitario e della Classificazioni” FISDIR).
- b) I limiti di età per la partecipazione alle competizioni di calcio a 5 FISDIR sono fissati in 8 anni per le competizioni a carattere promozionale. L’età deve essere compiuta all’inizio della stagione sportiva (art. 2 del “Regolamento dell’attività federale”).
- c) gli atleti ai fini della tutela sanitaria devono essere in possesso del “certificato di idoneità alla attività sportiva non agonistica” ai sensi del D.M. 24 aprile 2013. (art. 3 del “Regolamento Sanitario e della Classificazioni” della FISDIR) dell’Ambito promozionale –L’atleta è tenuto a sottoporsi a controllo medico annuale che comprende obbligatoriamente la misurazione della pressione arteriosa e l’effettuazione di un elettrocardiogramma a riposo. In caso di sospetto diagnostico il medico certificatore può avvalersi della consulenza del medico specialista del medico dello sport o dello specialista di branca.
- d) Gli atleti con sindrome di down devono inoltre verificare l’assenza di instabilità atlanto-assiale effettuando almeno una volta un esame radiografico della rachide cervicale.
- e) gli atleti devono essere regolarmente tesserati per la stagione sportiva come atleti “agonisti” (DIRa) o come atleti “promozionali” (DIRp) nella disciplina del calcio a 5 (art. 3 del “Regolamento dell’attività federale”).

Art. 2 LE COMPETIZIONI DI RANDOM FUTSAL

Le competizioni di calcio a 5 “Random Futsal” FISDIR si suddividono seguendo le stesse categorie del calcio a cinque, alle quali corrispondono regole diverse in relazione agli adattamenti adottati rispetto al regolamento FIGC.

Essendo un’attività prettamente promozionale non potrà stilare classifiche utilizzando regolamenti della serie A.

Serie B	<ul style="list-style-type: none">• composte da giocatori maschi e femmine, con età superiore a 8 anni, tesserati come promozionali.• la durata della gara è stabilita in due periodi di 15 minuti l’uno di giuoco calcolato in tempo fisso, ovvero senza sospensione del conteggio ad ogni interruzione del gioco; al termine di ogni periodo il direttore di gara potrà stabilire gli eventuali recuperi.• Previsti Falli cumulativi.• Concesso il retropassaggio al portiere.• Obbligo di far gareggiare tutti gli atleti.
Serie C	<ul style="list-style-type: none">• composte da giocatori maschi e femmine, con età superiore a 8 anni, tesserati come promozionali.• la durata della gara è stabilita in tre periodi di 10 minuti l’uno di giuoco calcolato in tempo fisso, ovvero senza sospensione del conteggio ad ogni interruzione del gioco; al termine di ogni periodo il direttore di gara potrà stabilire gli eventuali recuperi.• NON PREVISTI Falli cumulativi;• Concesso il retropassaggio al portiere.• Obbligo di far gareggiare tutti gli atleti almeno un tempo intero.
Divisione C21	<ul style="list-style-type: none">• Le squadre sono composte <u>esclusivamente da giocatori con sindrome di down</u>, siano essi maschi o femmine, con età superiore ai 15 anni, tesserati come agonistici. E’ consentito schierare in campo non più di 1 giocatore “mosaico”.• Nella divisione C21 la durata della gara è stabilita in due periodi di 20

	<p>minuti l'uno di giuoco calcolato in tempo fisso, ovvero senza sospensione del conteggio ad ogni interruzione del giuoco; al termine di ogni periodo il direttore di gara potrà stabilire gli eventuali recuperi.</p>
Under 15	<ul style="list-style-type: none"> • composte da giocatori maschi e femmine, con età inferiore a 15 anni, tesserati come promozionali. • la durata della gara è stabilita in tre periodi di 10 minuti l'uno di giuoco calcolato in tempo fisso, ovvero senza sospensione del conteggio ad ogni interruzione del giuoco; al termine di ogni periodo il direttore di gara potrà stabilire gli eventuali recuperi. • NON PREVISTI Falli cumulativi; • Concesso il retropassaggio al portiere che può raccogliere la palla con le mani. • Obbligo di far gareggiare tutti gli atleti almeno un periodo intero. • Per ogni periodo di giuoco, verranno assegnati 3 punti alla squadra vincitrice, in caso di parità 1 punto ad entrambe le squadre e 0 punti alla squadra perdente. Tali punti sono valevoli per la classifica del girone della manifestazione.

Art. 3 MODALITA' DI SVOLGIMENTO DELLE MANIFESTAZIONI SPORTIVE

Le manifestazioni sportive di Random Futsal, quali regionali ed eventi territoriali riconosciuti dalla FISDIR, prevedono una fase preliminare (Test Valutativi) e una fase finale dell'evento.

Ogni società sportiva potrà iscriversi con una squadra ai seguenti ambiti, partecipando con un minimo di 1 atleta.

Per abbattere le differenze tecniche tra i giocatori in campo, si applicano le "competizioni randomizzate, includendo, come base di partenza, la valutazione delle prestazioni individuali".

Le valutazioni, effettuate anche tramite brevi partite iniziali, dovranno accompagnare ogni atleta verso la categoria più adatta al suo potenziale: A, B, C, C21, Under 15.

Si procederà quindi come segue:

- E' cura del Responsabile Tecnico di ogni regione/concentramento, acquisite le iscrizioni, provvedere a comporre con modalità random le squadre, composte anche tra atleti di società diverse, che si confronteranno nel corso delle giornate di gara.
- Tale operazione dovrà essere effettuata gara per gara.
- La composizione delle squadre deve consentire per quanto possibile un confronto tra pari tenendo presente le categorie previste dal regolamento tecnico Fisdir: C21, promozionale, under 15, agonistica.
- Il regolamento delle competizioni osserva quanto descritto nel regolamento di calcio ufficiale FISDIR
 - Le giornate di gara possono prevedere 2/3 confronti per ogni categoria, alternati, della durata di 20/30 minuti. Valutando a seconda delle categorie se tempo effettivo o meno.
 - Ogni confronto avviene tra squadre sempre diverse, composte in modalità randomizzata e comunicate agli atleti appena prima del fischio di inizio.
 - Al termine di ogni gara si attribuisce un punteggio individuale: 3 punti in caso di vittoria, 1 punto in caso di pareggio e 0 punti in caso di sconfitta.
 - Al termine delle giornate di gara dalla somma dei punteggi ottenuti in ogni singolo confronto si dà luogo ad una classifica individuale per categoria.
 - La somma dei punteggi degli atleti appartenenti alla medesima società determina la classifica generale per società.

Art. 4 I DIRETTORI DI GARA

Ogni gara (inclusi i test valutativi), deve essere diretta da almeno un arbitro FIGC o di un Ente di Promozione Sportiva, regolarmente tesserato con il proprio Organismo Sportivo. L'arbitro ha la piena autorità di applicare le Regole del Gioco del Calcio a Cinque in relazione alla gara per la quale è stato designato. In ogni competizione il direttore di gara deve essere obbligatoriamente affiancato da un Commissario di Campo, designato dalla Federazione. Il Commissario di Campo svolge le funzioni del terzo arbitro previste dal Regolamento FIGC.

Art. 5 RECLAMI

Il reclamo avverso una decisione degli arbitri deve essere presentato al Giudice di Gara stesso, per iscritto, a firma di un dirigente e/o tecnico regolarmente tesserato FISDIR per la propria società sportiva per la stagione sportiva corrente, congiuntamente al versamento della tassa pari ad € 200,00 da effettuarsi in contanti, entro 30 minuti dall'esposizione dei risultati della relativa gara. Il Giudice decide su tutti i reclami e qualora il reclamo sia accolto la tassa verrà restituita.

Art. 6 DOVERI DELLE SQUADRE

Le squadre hanno l'obbligo di portare a termine i campionati o le manifestazioni alle quali si iscrivono e le gare iniziate.

L'affiliato che fa ritirare i propri atleti laddove la gara sia già in svolgimento, subisce la perdita della stessa per ogni suo atleta.

L'affiliato che fa rinunciare la propria squadra alla disputa di una gara, salvo i casi di forza maggiore, subisce la perdita della stessa per ogni suo atleta.

La squadra che non si presenti in campo entro i limiti di tempo regolamentare ha l'obbligo di documentarne le cause.

Le squadre hanno l'obbligo di presentarsi ai direttori di gara in tempo utile per l'espletamento delle operazioni previste, e devono, comunque, presentarsi in campo per l'ora fissata per lo svolgimento della gara dal calendario ufficiale.

I direttori di gara non faranno disputare l'incontro qualora il ritardo superi i quindici minuti dopo l'ora fissata.

I direttori di gara hanno facoltà, previo accordo sottoscritto da parte degli affiliati interessati, di far disputare la gara anche nel caso di un ritardo superiore ai quindici minuti.

Art. 7 CLASSIFICHE

In ogni fase degli eventi riconosciuti di Random Futsal la classifica è stabilita con l'attribuzione di:

- 3 punti per ogni gara vinta;
- 1 punto in caso di risultato pari;
- 0 punti in caso di sconfitta.

Se due o più squadre concludono le gare a parità di punteggio, l'attribuzione dei posti nella classifica verranno determinati, se non diversamente stabilito per singole manifestazioni, nell'ordine:

- dal maggior numero di atleti che compongono una delegazione;
- dal maggior numero di risultati positivi ottenuti;
- dal maggior numero di reti segnate;
- dal sorteggio.

Per l'attribuzione dei posti in classifica si terrà conto progressivamente dei criteri sopra enunciati, fino alla determinazione finale della stessa.

Art. 8 PREMIAZIONI

Al termine di ogni giornata o del calendario previsto, si procederà alle premiazioni, così strutturate:

Coppa e medaglia d'oro, d'argento e bronzo alla 1°, 2° e 3° società classificata, medaglia di partecipazione dalla 4° società in poi.

VADEMECUM SUI REQUISITI MINIMI RICHIESTI PER L'ORGANIZZAZIONE DEI CAMPIONATI DI CALCIO A 5 FIDIR

IMPIANTO GARA

- Disponibilità dell'impianto dal giorno precedente la data di inizio delle gare o almeno due ore prima dell'inizio delle stesse per permettere agli atleti un minimo di ambientamento
- Almeno tre campi di calcetto regolamentari per le gare di ambito Promozionale ed un palazzetto coperto per le gare di ambito Agonistico e C21
- Almeno otto/dieci palloni a rimbalzo controllato per campo
- Idoneità e accessibilità dell'Impianto di Gara soprattutto relativamente alla sicurezza e allo sbarramento
- Spazio adeguato per il riscaldamento pre-gioco
- Servizi igienici e spogliatoi adeguati al numero degli atleti e degli accompagnatori
- Tribune per il pubblico ad adeguata distanza dal campo di gara
- Locali idonei e ben attrezzati per eventuali riunioni tecniche
- Locale per Centro Calcoli e Segreteria COL
- Ampio Parcheggio
- Impianto illuminazione
- Adeguate zone d'ombra e di riposo con tavoli, sedie, gazebo
- Punto ristoro a disposizione delle società sportive
- Delimitazione delle zone accessibili ai tecnici e genitori

ATTREZZATURA e SERVIZI

- Impianto amplificazione efficiente (radiomicrofono) e con speaker esperto in materia
- Tabellone segnatempo per l'ambito Agonistico
- Acqua per atleti durante le partite e gli allenamenti

GIURIE

- Arbitri in numero adeguato ed istruiti a dovere riguardo i regolamenti ufficiali di gara
- Almeno 1 arbitro in ogni campo di gioco per l'ambito promozionale e 3 arbitri in ogni campo di gioco per l'ambito Agonistico.

PERSONALE MEDICO e PARAMEDICO

- Ambulanza con medico e defibrillatore a bordo per l'intera durata della Manifestazione durante lo svolgimento degli incontri, se impianti diversi più presidi.

VOLONTARI

- Personale per Segreteria Calcoli / Segreteria Organizzativa (Accredito partecipanti, Trasporti, Assistenza Società Sportive, Premiazioni ecc.)
- Personale addetto per afflusso e deflusso atleti ai campi di gioco
- Personale competente sul campo di gara

SEGRETERIA (preferibilmente presso l'impianto gara)

- Locale Centro Calcoli con computer, stampante, collegamento internet, fotocopiatrice
- Locale Segreteria COL per informazioni partecipanti

PREMIAZIONI

- Zona premiazione ombreggiata, con panche o sedie per l'attesa degli atleti
- Vassoi per Medaglie\ Coppe\Targhe (medaglie di partecipazione per gli atleti e coppa di partecipazione dalla quarta all'ultima squadra classificata di ogni categoria)
- Personale Cerimoniale (Medaglie, Coppe, Targhe ecc.)
- Speaker